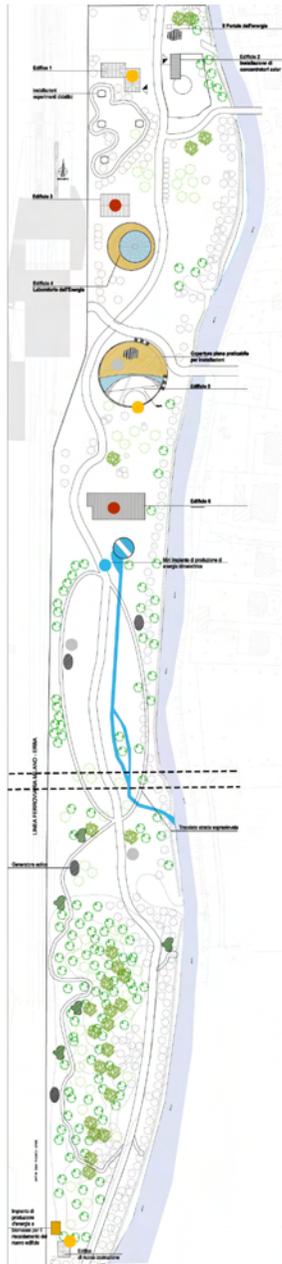


**Il Parco dell'energia**



**LEGENDA**

**Edifici di nuova costruzione**

**INTERVENTI SUGLI EDIFICI ESISTENTI**

**Riutilizzo delle strutture esistenti**  
 Volumi esistenti riconvertiti a nuove destinazioni d'uso.

**Miglioramento delle prestazioni**  
 Interventi di miglioramento sugli involucri edilizi esistenti ed impianti al fine di migliorare le prestazioni e limitare il consumo energetico

**SPERIMENTAZIONE**

**Laboratorio dell'Energia**  
 Laboratorio didattico collegato al sistema del Museo dell'Acqua e dell'Energia.

**Innovazioni tecnologiche**  
 Applicazioni di tecnologie sperimentali per la produzione di energie

**Materiali**  
 Sperimentazione di materiali a cambiamento di fase (Phase change materials)

**Biomassa**  
 Impianto a biomasse per il riscaldamento dell'edificio di nuova costruzione

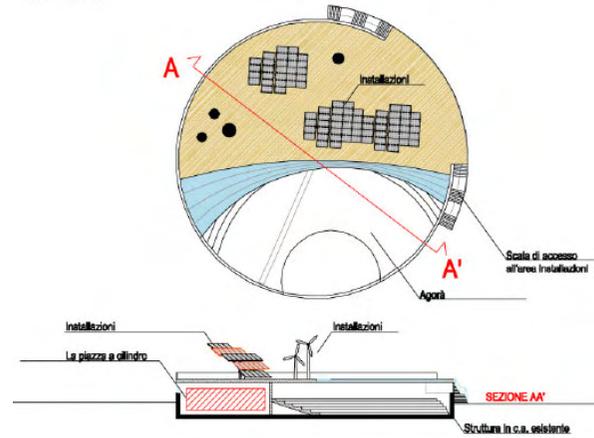
**INSTALLAZIONI**

**Acqua**  
 Esempi di produzione di energia idroelettrica

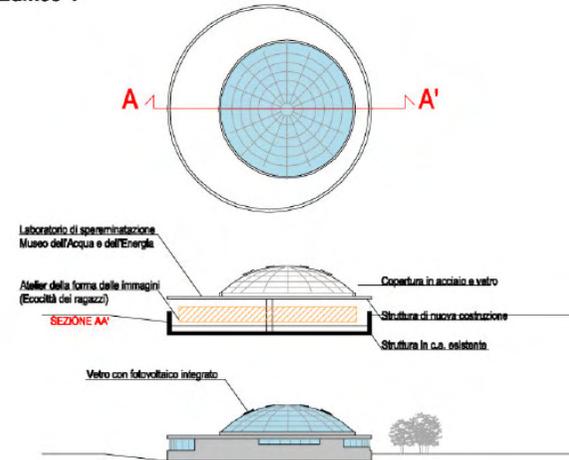
**Energia solare**  
 Installazione di concentratori solari e pannelli fotovoltaici

**Energia eolica**  
 Installazioni per la produzione di energia eolica

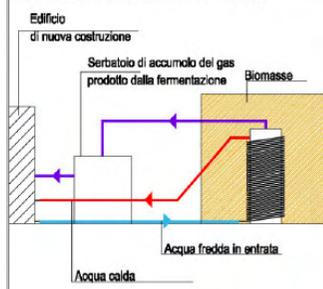
**Edificio 5**



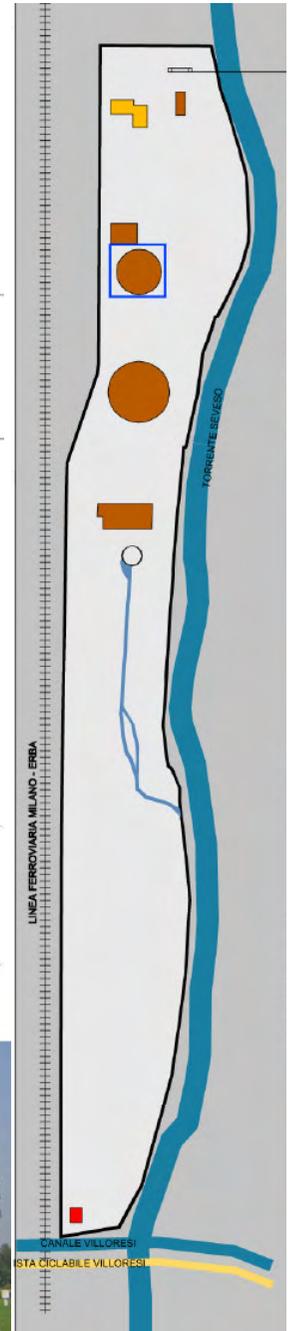
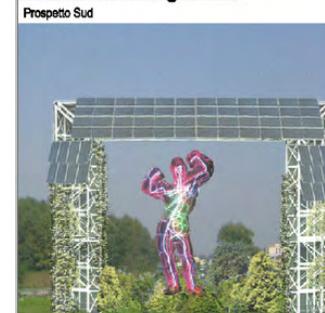
**Edificio 4**



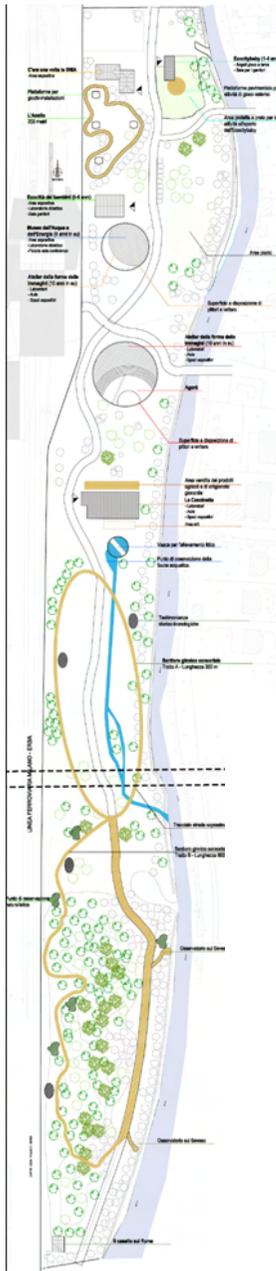
**Schema di funzionamento impianto di riscaldamento a biomasse**



**Portale dell'Energia**



**Ecocittà dei ragazzi**



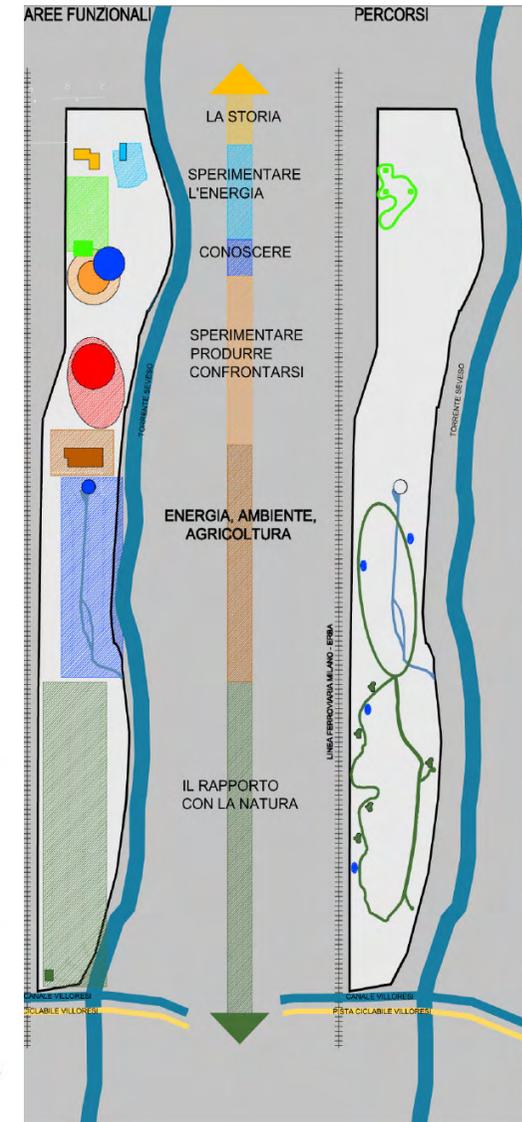
LEGENDA

AREE FUNZIONALI

- C'era una volta la SNIA**  
 Spazio espositivo dedicato alle testimonianze storiche legate alla presenza della SNIA-Viscosa. La storia locale sarà raccontata tramite fotografie, video e materiale di produzione originale.
- Ecocitybaby**  
 Area tematica dedicata alla fascia d'età compresa tra 1-4 anni.  
  
 Spazio gioco dedicato alle esperienze sensoriale e motorie, gli utenti hanno la possibilità di manipolare materiali diversi e conoscere tramite arredi e attrezzature le tematiche della sostenibilità. E' previsto uno spazio dedicato a genitori ed accompagnatori.
- Ecocittà dei bambini**  
 Area tematica dedicata alla fascia d'età compresa tra 5-8 anni.  
  
 Piccolo laboratorio tecnologico dotato di giocattoli e installazioni didattiche che consentono di provare e sperimentare con la fisica e la biologia. E' previsto uno spazio dedicato a genitori ed accompagnatori.
- Museo dell'Acqua e dell'Energia**  
 Area tematica dedicata a ragazzi e bambini dagli 8 anni in su.  
  
 Percorso tematico sull'evoluzione tecnologica legata ai temi dell'Acqua e dell'Energia, raccontata attraverso videoinstallazioni, giochi e impianti tecnologici dimostrativi.
- Atelier della forma delle immagini**  
 Area tematica dedicata a ragazzi e bambini dai 10 anni in su.  
  
 Laboratorio di sperimentazione grafica, pittorica e manipolativa, per familiarizzare con la tecnologia per la produzione di oggettistica e design. E' previsto, a supporto, uno spazio espositivo per il materiale prodotto in loco o in laboratori scolastici.
- La piazza a cilindro**  
 Area tematica dedicata ai ragazzi over 14.  
  
 Spazio di aggregazione polifunzionale, suddiviso in aree funzionali  
 - Agorà dei giovani per spettacoli, concerti e feste  
 - Aula informatica con collegamenti a siti di carattere scientifico-divulgativo.  
 - Spazi espositivi interattivi legati alla storia dello sviluppo tecnologico e produttivo della Brianza (*dai globale al locale*).
- La cascinetta**  
 Area tematica dedicata ai ragazzi di tutte le età.  
  
 Spazio espositivo in cui si ripercorrono tecniche, attrezzature e competenze dell'agricoltura contemporanea e delle funzioni legate al mantenimento dell'ambiente.
- Il casello sul fiume**  
 Edificio di nuova costruzione, sede di associazioni legate ai temi ambientali.
- L'allevamento ittico**  
 Vasca di allevamento di pesci d'acqua dolce. La struttura è strettamente correlata con ad un corso d'acqua dove poter osservare i pesci all'interno del loro ambiente naturale.

PERCORSI

- L'anello**  
 Percorso correlato all'Ecocittà dei Bambini.  
 Lungo il tracciato sono dislocate piazzole pavimentate con macchine-gioco e attrezzature ginnico-sportive.
- Sentiero ginnico sensoriale**  
 Il sentiero è un percorso ginnico, sensoriale e storico. Lungo il tracciato sono collocate installazioni di carattere scientifico, ostacoli e attrezzature sportive. Si prevedono inoltre alcune stazioni di osservazione per elementi naturalistici di pregio corredati da totem informativi.
- Macchine - Gioco**  
 Le installazioni sono parte integrante del percorso e collocate in piazzole pavimentate e coperte con tensostrutture. Le macchine - gioco sono strumenti didattici di stimolazione sensoriale e di sperimentazione sui temi energetici.
- Testimonianze storico-tecnologiche**  
 Lungo il tracciato saranno installate alcune macchine di produzione ed elementi storico-tecnologici supportati da totem informativi
- Osservazione naturalistica**  
 Punti di osservazione di elementi naturalistici di pregio e delle diverse essenze arboree presenti. Gli elementi saranno correlati da totem informativi.



**Parco del Seveso**



**LEGENDA**

- Percorsi ciclopedonali
- Edifici esistenti
- Edifici di nuova costruzione

**RIGENERAZIONE DEGLI AMBIENTI D'ACQUA**

**Riqualficazione sponde Seveso**

- Profilo A**  
Riqualficazione delle sponde con presenza di scogliera in pietra e cemento.
- Profilo B**  
Riqualficazione delle sponde ad argine naturale
- Profilo C**  
Rinaturalizzazione sponda Seveso

- Fascia ripariale**
- FN** Fascia naturalistica
- FF** Fascia fruibile

**Nuovo corso d'acqua**

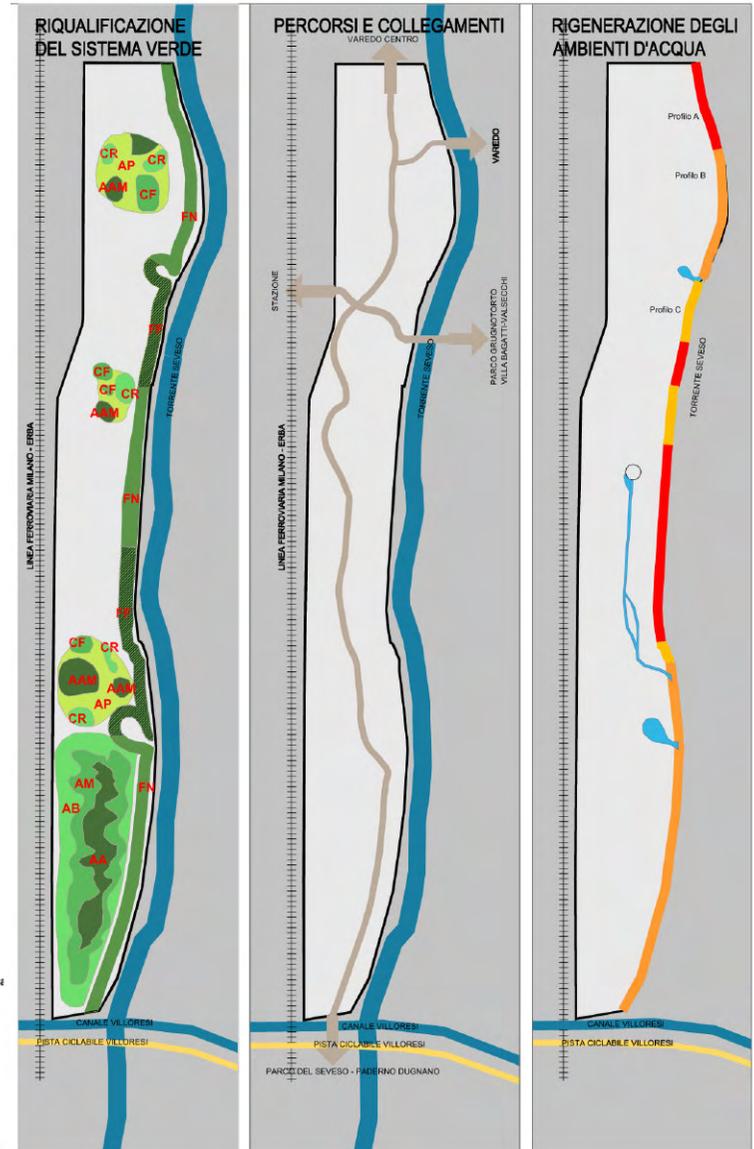
- Parte dell'acqua depurata viene confluita all'interno di un nuovo corso d'acqua che sfocia nel Seveso. Il fosso artificiale permette l'osservazione del ciclo della vita legata all'acqua. Il corso d'acqua presenta due tipologie di fondali, ghiaia e argilla: la differenza, si ripercuote sull'idrodinamica interna, i depositi e quindi la tipologia di insediamento di piante acquatiche ed ecosistema.

**Lanchetta**

- Piccola insenatura direttamente collegata al fiume Seveso.

**AREE BOScate**

- Alberature esistenti
- Nuove piantumazioni
- Bosco naturalistico**  
Il Bosco naturalistico ha lo scopo di ricreare un'area boscata idonea a ricreare un ecosistema non antropizzato. Si caratterizza per la presenza concentrata di diverse essenze arboree.  
AA Zona a prevalenza di alberi ad alto fusto  
AM Zona a prevalenza di alberi medio-bassi  
AB Zona a prevalenza arbustiva
- Bosco fruitivo**  
La tipologia del bosco fruitivo permette la permeabilità dell'area da parte degli utenti. Le diverse essenze arboree sono suddivise in zone omogenee a piantumazione rada, intervallate da aree prative.  
AAM Zona a prevalenza di alberi ad alto e medio fusto  
CF Zona a cespugli fitti  
CR Zona a cespugli radi  
AP Aree a prato



# **I nuovi parchi urbani**



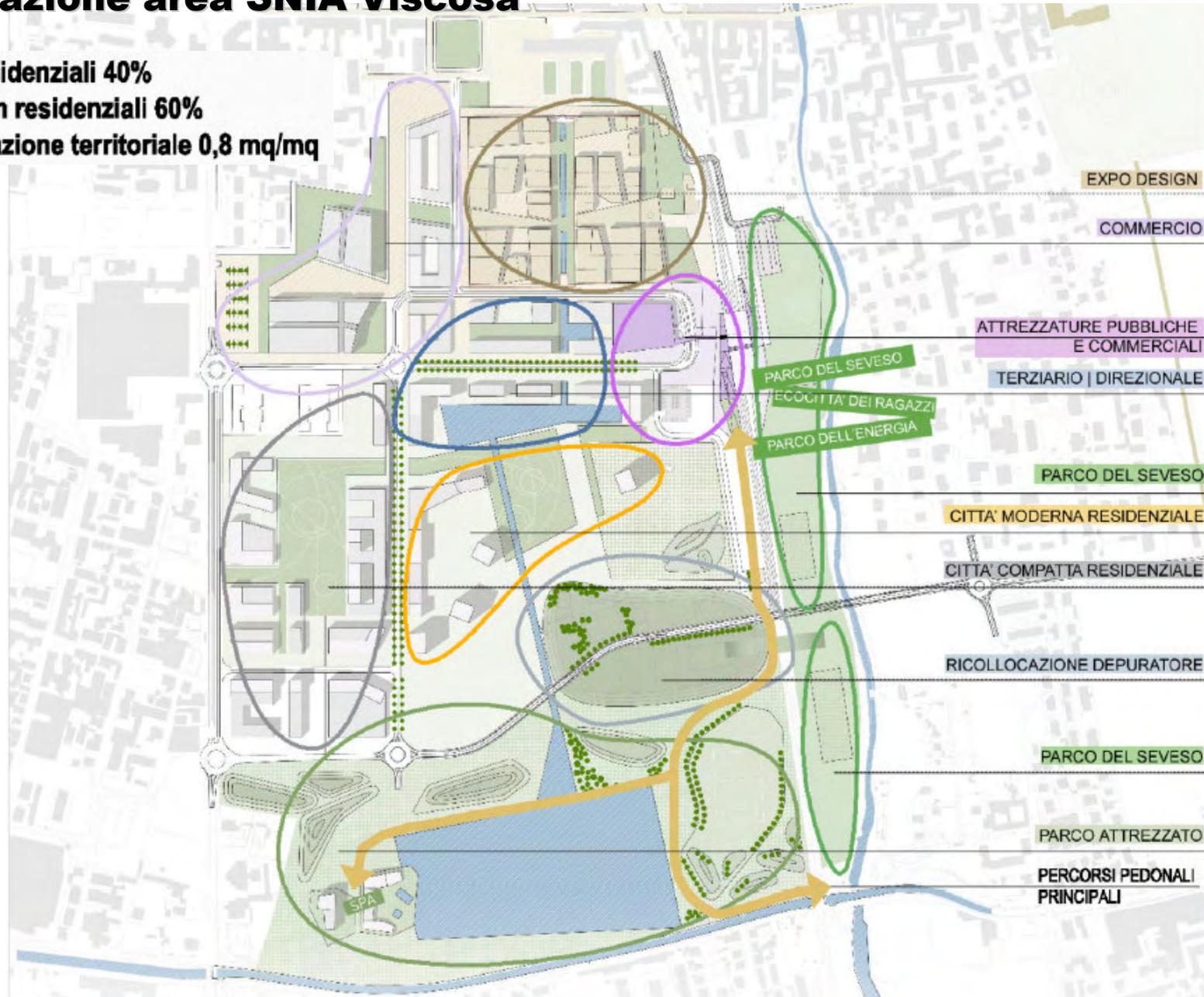
## I parchi urbani:

**Parco del Seveso**  
**Parco dell'Ex SNIA**

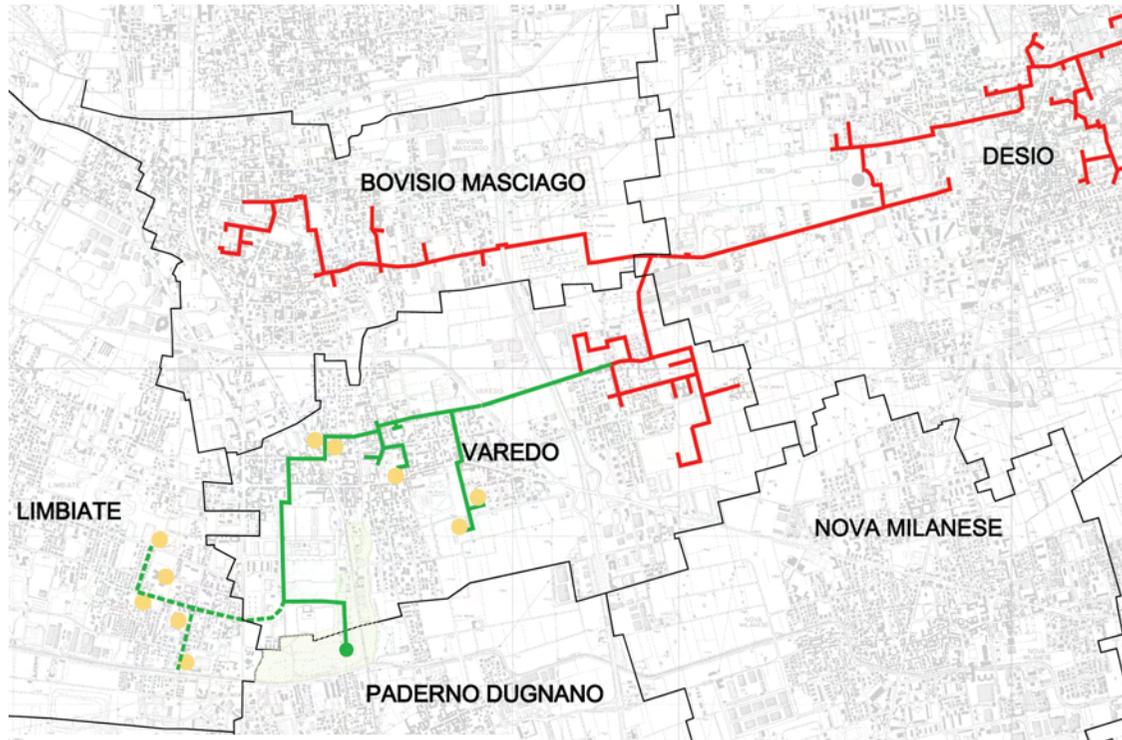


## Riqualificazione area SNIA Viscosa

destinazioni residenziali 40%  
destinazioni non residenziali 60%  
indice di utilizzazione territoriale 0,8 mq/mq



## La rete di teleriscaldamento



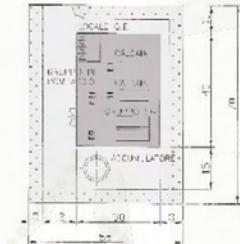
### LEGENDA:

- Confini comunali
- Rete di teleriscaldamento esistente o in fase di realizzazione
- Estensione della rete di teleriscaldamento nel comune di Varedo
- - - Estensione della rete di teleriscaldamento nel comune di Limbiate e Paderno Dugnano
- UtENZE pubbliche allacciabili
- Nuova centrale di cogenerazione



### LAYOUT FUNZIONALE

Impianto cogenerazione



Prospetto

Prospetto

### Dimensionamento energetico stimato per l'ampliamento della rete di Varedo

Volumetria utenze allacciabili stimata:  
1.040.410 mc

Potenza necessaria stimata :  
21400 KW

Potenza aggiuntiva necessaria (fattore di contemporaneità):  
17400 KW

Nuova centrale di cogenerazione per la produzione di energia elettrica e termica

Potenza erogabile:  
20 MWt  
(possibilità di espansione fino a 30 MWt)